

1. Երբ ստեղծում եք Console Application, ո՞ր մեթոդը պարտադիր պետք է օգտագործել՝

- ☐ Run
- ☐ Main
- ☐ Load
- ☐ Start

2. value type փոփոխականները հիշողության ո՞ր տեսակում են պահվում՝

- ☐ heap
- ☐ stack
- ☐ external
- ☐ internal

3. Ի՞նչ կտպի ծրագիրը կոնսոլ միջավայրում՝

```
class Person
{
    public string Name { get; set; }
    public int Age { get; set; }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Person alice = new Person { Name = "Alice", Age = 36 };
        Person bob = alice;
        bob.Name = "Bob";
        Console.WriteLine($"Alice's name: {alice.Name} & Bob's name: {bob.Name}");
    }
}
```

- ☐ Alice & Bob
- ☐ Alice's name: Alice & Bob's name: Bob
- ☐ Alice's name: Bob & Bob's name: Bob
- ☐ Alice's name: Alice & Bob's name: Alice

4. Ի՞նչ կտպի ծրագիրը կոնսոլ միջավայրում, եթե Main մեթոդում հետևյալն է՝

```
int input = 4;  
string classify;  
classify = (input >= 0) ? "nonnegative" : "negative";  
Console.WriteLine(classify);
```

- ☐ nonnegative
- ☐ negative
- ☐ classify
- ☐ Ծրագիրը նկարագրության սխալ կտա

5. Ի՞նչ կտպի ծրագիրը կոնսոլ միջավայրում, եթե Main մեթոդում հետևյալն է՝

```
Console.WriteLine(("a" ?? "aaa") == "a" ? "aa" : "aaa");
```

- ☐ aaa
- ☐ true
- ☐ a
- ☐ false
- ☐ aa